

## FAUSSE COUPE OPTICO-X

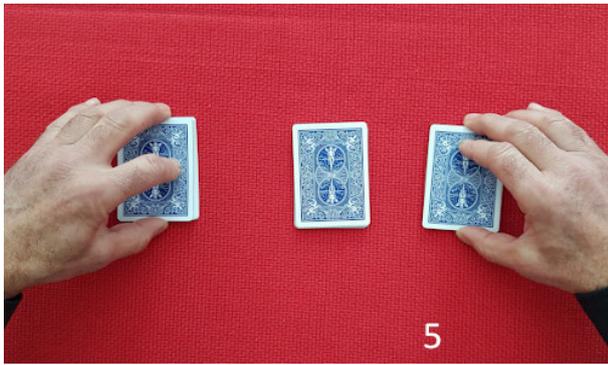
1 - Jeu arrangé ainsi, 26 rouges (01 - 26) 26 noires (27 - 52). Le jeu est en main droite, en tenue classique avec le pouce allongé sur la grande tranche droite. Le pouce droit effeuille un tiers des cartes et marque une séparation de manière que la main gauche puisse venir saisir le paquet supérieur (paquet A) et le poser sur le tapis. Photo 1.



2 - Le pouce droit effeuille à nouveau un tiers du talon et la main gauche vient s'emparer du paquet supérieur, le paquet B, (photo 2) afin de l'aligner au paquet A en prenant soin de le mettre sur sa gauche, et enfin, le paquet restant (le C) est pris lui aussi par la main gauche qui le met à la gauche du paquet B, photo 3. De la sorte vous avez coupé votre jeu en trois paquets en inversant l'ordre ( C - B - A ).



3 - Saisissez simultanément les deux paquets C et A comme montré sur la photo 4, détail important ! les mains doivent être croisées, la main gauche saisit le paquet A par ses petites tranches et la main droite fait de même avec le paquet C. Décroisez vos mains en fixant le public et de la sorte mettez vos paquets dans l'ordre A - B - C. C'est le résultat montré sur la photo 5.



4 – Vous n'avez plus qu'à ramasser le paquet A de la main gauche en le prenant par ses petits côtés et le poser sur le B. Mettez ensuite ces deux paquets (A sur B) sur le paquet C afin que le jeu retrouve son arrangement de départ, photo 6. Cette *coupe Optico-X* ne troublera pas les cartomanes mais auprès d'un public néophyte fera illusion.