

LE COMPTAGE LOTUS ¹

Quel curieux nom pour un comptage de cartes. Et pourtant le « *comptage Lotus* » ou « *lotus count* » va vous séduire car il a des arguments à faire valoir. Pour vous le présenter : - Sa partie visible, il sert à montrer quatre cartes (recto ou verso) - Sa partie cachée : Un comptage de cinq cartes comme quatre avec en prime un positionnement de la cinquième carte en troisième (donc au milieu) et la première carte passe en deuxième ; ce qui peut être très utile pour des comptages comme le *Spider*, le *Twist* ou la carte en n03 reste dissimulée. Si nous classons cinq cartes dans l'ordre As(01)-2-3-4-5(05) le *comptage lotus* va les reclasser dans cette distribution intéressante, 2(01)-AS-5-3-4(5).



Pour vous le décrire en détails le mieux est de reprendre le montage qui a servi à vous expliquer le *4CQ* (technique qui consiste à prendre les cinq premières cartes comme si on en comptait que quatre). Supposons donc que nous ayons dans les mains : J♣(01) J♠(02) J♥(03) J♦(04) JOKER(05). Ces cinq cartes sont présentées face cachée en vue d'un *comptage lotus* et tenues comme sur la photo 1.

1 – Les cartes sont tenues par la main gauche, pouce sur le coin bas gauche et majeur sur le haut gauche. La main droite va dégager simultanément la carte supérieure (J♣) ainsi que le Joker (n05) en les détachant du paquet. Cette action est facilitée par le fait que le paquet est tenu par ses coins. C'est ce que montre la photo 2.

2 – La main gauche avec ses trois cartes superposées, photo 3, vient glisser sa première carte sous le pouce droit puis se dégage à nouveau. La photo 4 marque la fin de l'action, l'ajout du valet de pique en main droite.

¹ Lotus count.

Magie des Cartes



3 – La main gauche qui tient désormais deux cartes comme une, photo 4 les place sous celles de la main droite. Photo 5.



À la fin du comptage les cartes initialement classées, $J♣(01) J♠(02) J♥(03) J♦(04)$ JOKER(05) se retrouvent reclassées comme suit, $J♣(01) J♠(02)$ JOKER(03) $J♥(04) J♦(05)$. Le joker est à l'issue entre les valets, en n03 et les deux valets noirs ont interchangés.

Important ! il est possible de faire un *lotus count* en ayant les cartes face visible. Par exemple le magicien souhaite montrer qu'il a quatre valets tout en dissimulant un joker. Cartes de départ : $J♣(01)$ Joker(02) $J♠(03)$ $J♥(04)$ $J♦(05)$. En exécutant un *lotus count* on verra défiler les quatre valets de manière élégante et le joker restera invisible, Joker(01) // $J♣(02) J♠(03) J♦(04) J♥(52)$.

J'attire tout autant votre attention sur un enchaînement logique de manipulations qui permet de garder le jeu en main.

$J♣(01)$ Joker(02) $J♠(03)$ $J♥(04)$ $J♦(05)$ → , faire tout d'abord un 4CQ avec le jeu face caché. Conserver le jeu en main droite et retourner le petit paquet *5as4* afin de montrer le valet de cœur. Enchaîner avec un *lotus count* en ayant les cartes en l'air afin de montrer quatre valets. Au final le joker sera en n01. Toutes ces manipulations sont fluides et semblent honnêtes.

Magie des Cartes

Si nous faisons un *comptage Lotus* avec six cartes classées de Rouges qui alternent avec des Noires nous conservons au final l'alternance en ayant démontré que le petit paquet a quatre cartes. N'est-ce pas merveilleux ?

Voici une autre idée avec six cartes montrées comme cinq en utilisant le *Lotus count*. Classez six cartes ainsi : A♠(01) Q♠(02) Q♦(03) Q♣(04) A♥(05) Q♥(06).

- Mettez ce petit paquet avec les faces vers le bas et faites un *comptage Lotus* pour montrer que vous avez six cartes comme 5, ce qui va les reclasser comme suit, Q♠(01) A♠(02) Q♥(03) A♥(04) Q♦(05) Q♣(06).

- Votre paquet des 6as5 mettez le face vers le haut et faites un *comptage Twist* afin de montrer A♠ entre les reines, ce qui va se présenter comme ceci : A♥(01) Q♦(02) Q♥(03) A♠(04) Q♠(05) Q♣(06), A♥(01) restant caché sous Q♦(02).

- Passez Q♣ en n01 et mettez A♠ entre les deux reines rouges, Q♣(01) A♥(02) Q♦(03) A♠(04) Q♥(05) Q♠(06) pour pouvoir refaire un *comptage Twist*, ce qui va permettre de transformer A♠ en A♥. Remarque ! La transformation de A♠ en A♥ n'est qu'un exemple, ce peut être une carte blanche qui se change en une carte choisie.