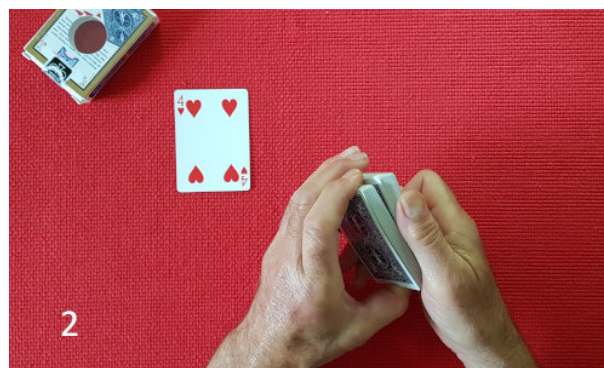


LA CARTE CHOISIE EST LA SEULE À DOS ROUGE

Ce tour que je présente pour les grandes occasions est intrigant, c'est du moins ce que je remarque lorsque je le fais, les réactions sont très positives. Il s'articule autour d'une technique de levée double décrite dans l'effet « *Magic Card Pop* » et l'ajout d'une carte spéciale.

Effet. Le magicien sort un jeu de sa boîte, tout le monde constate qu'il s'agit d'un jeu à dos bleu dans un conteneur bleu. Le magicien éventaille le jeu et il invite une personne à lui nommer une carte du jeu. Cette carte, le quatre de cœur(4♥), notre exemple, est retirée provisoirement afin de retourner le jeu et est remise à l'envers dedans. « *Comme vous pouvez le voir la carte que vous venez de choisir, le quatre de cœur, est maintenant à l'envers dans le jeu bleu* ». Jusqu'à présent tout est normal ! Le magicien retourne le jeu et fait maintenant constater que la seule carte qui a un dos rouge dans le jeu de cartes à dos bleu c'est celle qui a été choisie, le 4♥. L'effet est presque aussi fort que la carte à l'envers dans le fameux jeu invisible (Invisible deck).

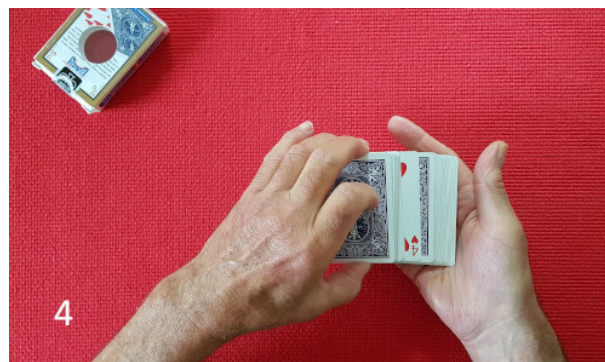
1 - Arrangement. Une petite préparation est à la base du secret, l'emploi d'une carte à dos rouge et à face bleue (DB/FR). En fait il s'agit d'une carte truquée que l'on trouve chez les marchands de tours. Celle-ci sera placée sur le jeu, côté rouge vers le bas. Si le jeu est étalé avec ses faces vers le bas toutes les cartes sembleront bleues. DR/FB(O1) →. Enfermez le jeu dans sa boîte en prenant soin de le glisser dans son étui en mettant les faces vers le haut.



2 – Sortez le jeu de sa boîte sans montrer les dos et engagez un éventail circulaire de manière que l'on aperçoive le maximum d'index de cartes. Une carte est choisie par le visuel, le 4♥ dans notre exemple, et mise provisoirement sur la table ou le tapis sans montrer son dos car il est bleu et on souhaite montrer que cette carte a un dos rouge. Photo 1.

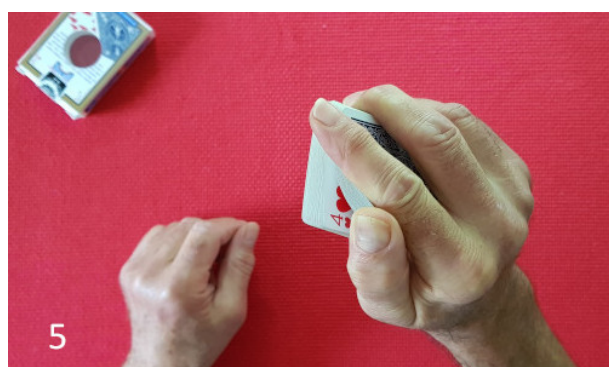
Magie des Cartes

3 – Refermez l'éventail, égalisez et retournez le jeu. Ensuite, faites un break au pouce droit vers le milieu et par une coupe ciseau passez le paquet supérieur en main droite (photo 3).



Dans la foulée la main gauche va reprendre le 4♥ et le place sur la carte à double tarot (DB/FR) et ensuite l'enterrer en plaçant le paquet de coupe, l'inférieur, sur le 4♥, photo 4. Pour le moment les gens qui vous ont vu manipuler pensent sans chercher midi à quatorze heures que vous mettez la carte choisie à l'envers dans le jeu afin de la distinguer des autres.

4 – Retournez une fois de plus le jeu afin qu'il présente ses faces vers le ciel et tout en effeuillant le coin droit haut du jeu égalisé breaksez sous le 4♥, c'est ce qui est montré sur la photo 5.



5 – Une fois la brisure effectuée sous la carte choisie poussez avec votre index (droit) le paquet inférieur vers vous, d'un quart environ. Et au petit doigt droit puisque le jeu est en main droite amorcez un break des deux dernières cartes (4♥ ainsi que la carte à double dos) de manière à les séparer comme une seule du bloc de cartes. Cette action est visible sur la photo 6. Remarque. En réalisant ces actions il y a tout intérêt à cacher la présence d'une carte double tarot et à mener les manipulations tout en douceur.

Magie des Cartes

6 – La main gauche se rapproche et alors laissez choir dans cette main gauche tout le bloc de cartes au-dessus des deux prises comme une, ce sont les photos 7 et 8. Il semble qu'une carte soit à dos rouge dans le paquet des cartes aux faces vers le haut, en fait vous venez de montrer le dos de la carte spéciale.

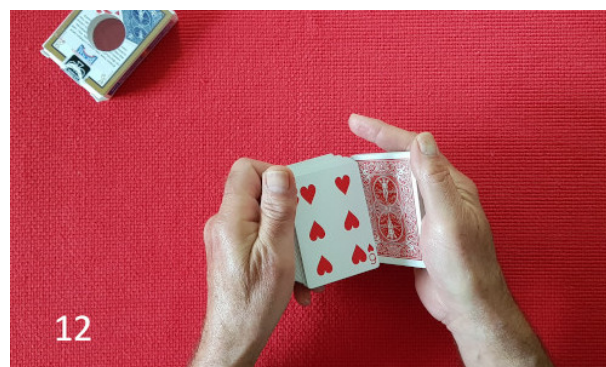
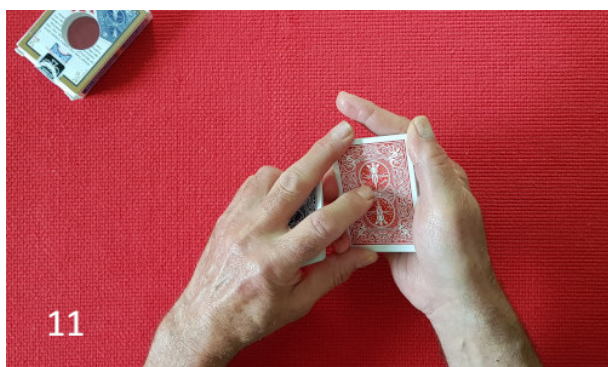


7 – Une fois la surprise passée, la main gauche saisit la double carte (*2as1*) comme une par ses petites tranches comme sur la photo 9. Nul doute le quatre de cœur, la carte sélectionnée, est différente des autres, elle est la seule à avoir un dos rouge.



8 – La main droite en profite pour mettre son paquet face en bas, photo 10. Et la main gauche dépose le 4♥ dessus, photo 11. Dans la foulée elle met également son paquet au-dessus, ce qui permet de bien montrer que le 4♥ a un dos rouge en étalant les cartes dans les mains, photos 12 et 13. Remarque. Le fait de revoir dans le paquet la carte à dos rouge renforce l'idée qu'il s'agit bien du 4♥. C'est du moins le ressenti lorsque je présente « *La carte choisie est la seule à dos rouge* ».

Magie des Cartes



9 – En guise de conclusion. Cet effet est surprenant et peut passer pour une expérience prédictive. En général je termine en disant : « *Une troublante coïncidence n'est-ce pas ?* » Et je range mon paquet de cartes dans son étui puis je passe à autre chose.