

## LA CARTE PERFORÉE PUIS RÉPARÉE

Une carte est volontairement perforée puis mise provisoirement entre un carré de reines. Il faut croire que sous la bienveillance de ces dames le deux de carreau se régénère car, en effet, la carte se répare miraculeusement. La carte déchirée ou perforée est un classique de la magie des cartes. Techniquement un tel effet s'appuie sur trois principes : - Avoir un duplicata de la carte qui sera déchirée ou perforée. - Effectuer une levée double ou autrement dit, dans un langage d'abréviation, faire un 2as1. - Faire un échange ou une substitution.

Pour l'accomplissement de ma version, qui sort des sentiers battus, l'effet se singularise par le fait que c'est au sein des dames que la carte endommagée se régénère selon l'histoire du moment, il faut : une carte duplicata à la carte que l'on désire perforer pour de vrai, dans notre exemple c'est le DEUX DE CARREAU qui va être sacrifié sur l'autel de la magie et un arrangement particulier des cartes :  $2\spadesuit(01) 2\heartsuit(02) Q\clubsuit(03) Q\spadesuit(04) Q\heartsuit(05) Q\diamondsuit(06)$  →. Les dames peuvent être disposées autrement, cela va de soi. Il est judicieux d'avoir quelque part un autre jeu de cartes qui servira de réserve de cartes à perforer ; je privilégie les cartes à points hormis les as. Enfin, et pas négligeable, il faut une mini perforatrice qui se glisse dans la poche ou dans l'attaché-case du parfait bricoleur magicien.

1 – Jeu en main droite, commencez par faire un 3as2-Top afin de montrer les deux premières cartes du paquet, la dame de pique ( $2\spadesuit // Q\spadesuit$ ) et le  $2\heartsuit$ , ces cartes sont tenues par la main gauche. Cette technique de levées multiples (levée simple et levée double associée) est montrée sur la photo 1. « Voici la dame de pique et une carte rouge, le deux de carreau. »



2 – En vous aidant du  $2\heartsuit$  comme d'une pelle retournez la  $Q\clubsuit$ . Puis, profitez-en pour aligner les deux dames noires avant de déposer provisoirement le  $2\heartsuit$  sur la table. Vous observez que ces deux reines sont momentanément maintenues par le pouce droit qui s'est

## Magie des Cartes

plaqué dessus afin d'empêcher la double carte de bouger, l'illusion est parfaite, le 2♦ duplicata reste caché sous la Q♠. Photo 2 . « *Ainsi que la dame de trèfle... Et en prime les deux dames rouges.* »



3 – La main gauche (pouce et majeur) vient ensuite saisir les deux dames noires par leurs petites tranches et la Q♦ est retournée à son tour, photo 3. Elle est, dans la foulée, glissée sous la Q♠ et alignée aux deux autres dames. Dernièrement, la Q♥ est retournée et alignée elle aussi comme le montre la photo 4. Ces dames sont maintenues plaquées sur le jeu par le pouce droit qui s'est mis en diagonale. Pour le public vous venez de faire apparaître les reines et mis de côté une carte le deux de carreau. Ces apparitions de dames (ou de rois, d'as ou tout carré de votre choix) seront perçues comme étonnantes si vous avez en amont exécuté un ou deux faux mélanges du jeu.



4 - Reprenez le 2♦ et glissez le entre les deux dames noires afin qu'il soit en position centrale puis perforez le comme la photo 5 le suggère. Une perforation de la carte à faire de préférence dans l'axe central de la carte. La photo 6, prise sous un autre angle, montre le deux de carreau perforé. Note. Ce peut être un participant qui perfore lui-

même la carte, ce qui apporte un peu plus de piment.

« *En perforant cette carte, le DEUX DE CARREAU, nous l'avons personnalisé... Et cela nous rappelle les séances de tortures que l'on pratiquait à l'époque médiévale pour savoir si quelqu'un était innocent ou pas.* »

## Magie des Cartes



5 – La main gauche vient ensuite saisir le paquet des six cartes comme cinq afin que la main droite dépose le jeu sur la table. S'ensuit une égalisation des six cartes de ce petit paquet, photos 6 et 7.

6 – Comment montrer que la carte est réparée ? Faites tout simplement un *comptage twist* afin de substituer le 2♦ duplicata à celui perforé. L'effet produit est de toute beauté, le trou causé par la perforatrice apparaîtra rebouché, la carte sera à nouveau entière. Le *comptage twist* permet de faire ce change de manière admirable, on ne va pas s'en plaindre ! Photo 8. Note. Il peut être fait de manière rapide ou lente mais surtout dans un rythme maîtrisé afin de ménager le suspense.

Et à la fin du fin, le deux de carreau peut être donné à examiner, ce que je fais en général bien naturellement car parfois certaines personnes pensent que la carte est spéciale.

