

LE SEPT DE CŒUR DANS L'ENVELOPPE

Certains magiciens considèrent que le sept de cœur est une carte singulière, qu'il aurait des pouvoirs cachés dont celui de se rendre invisible, c'est ce que je vais tenter de vous montrer dans ce tour de cartes épatant, *Le sept de cœur dans l'enveloppe*. L'effet peut se décrire ainsi, le magicien montre une carte, le sept de cœur et la met en saillie avant vers le milieu de son jeu afin qu'elle soit sous le regard permanent des participants. Il montre aussi les rois en retournant tout bonnement les quatre premières cartes. Puis les rois sont enfermés dans une enveloppe et le sept de cœur, quant à lui, est égalisé avec les autres cartes. Et c'est à cet instant que la magie devient réalité, le sept de cœur, une carte qui aurait pu être signée ou personnalisée par un signe distinctif, quitte invisiblement le jeu pour rejoindre les rois. « *Peut-être que vous ne croyez pas à mon histoire* » dit l'artiste, « *Pourtant c'est pure vérité* ». L'enveloppe est aussitôt ouverte, c'est d'ailleurs un spectateur qui s'en charge et le constat est cinglant, cinq cartes sont sorties de l'enveloppe, les quatre rois, bien sûr et le sept de cœur dont on ignore tout sur ses pouvoirs cachés.

Deux techniques charpentent cet effet, - Une levée triple du dessous, un *3as1-Top/Down* et une *levée double 69*.

Arrangement : $K♣(01) K♠(02) K♦(03) \rightarrow 7♦(50) K♥(51) 7♥(52)$. Pour cet effet il n'y a pas besoin de cartes supplémentaires. Il faut également une petite enveloppe afin d'ajouter du mystère.



1 – Commencez par faire une levée triple du dessous, un *3as1-Top/Down* (si vous êtes familier avec ce vocable) afin de montrer le sept de cœur, c'est la photo 1. Remarque. Exécuter un *3as1-Top/Down* n'est pas plus sorcier que de faire une *2as1-Top/Down*, $7♦ // 7♥ // K♥$. Une fois la triple carte montrée la remettre, face en bas, en égalisation du jeu, face en bas et poursuivre le mouvement en déportant la première carte (le $7♦$) vers la gauche comme le suggère la photo 2. Cette carte est ensuite insérée vers l'avant dans le jeu et vers le milieu, photo 3.

Magie des Cartes



Note. En procédant de la sorte vous donnez l'impression que le 7♥ est inséré dans le jeu sur le principe de la persistance rétinienne, c'est une astuce dont se servent les magiciens.

L'arrangement du jeu est maintenant bouleversé, K♥(01) 7♥(02) K♣(03) K♠(04) K♦(05)
→.

2 – Faites une *levée double 69* car elle tombe à pic afin de cacher le 7♥ sous le K♥, photo 4. Vous observez que le 7♦ que l'on pense être le 7♥ ne gêne pas l'exécution de la levée double 69.



Et en vous aidant de cette double carte retournez les autres rois en veillant à mettre le 7♥ (caché) entre eux. Les photos 5 et 6 montrent ce qu'il faut faire.

Magie des Cartes



3 – La main droite dépose ensuite le jeu sur la table ou le tapis et enferme le paquet des rois dans l'enveloppe, photo 7. Cacheter celle-ci ne sert à rien, il suffit de rabattre le rabat pour concrétiser un espace désormais clos, photo 8.



4 – Dernièrement. Reprenez le jeu en main droite et mettez votre main gauche au-dessus pour couvrir le jeu et la carte qui dépasse, le soi-disant 7♥, photo 9. Et là, avec votre plus belle voix et un sourire qui en dit long sur votre carrière de prestidigitateur, vous pouvez dire : « *Le SEPT DE CŒUR est une carte très singulière... Il a la capacité de se rendre invisible pour voyager* ».

Égalisez le jeu, en alignant le 7♦ avec le jeu, autorisez-vous un éventail miniature si vous êtes apte à le faire (photo 10) ou bien posez le jeu pour confier l'enveloppe à un spectateur pour qu'il l'ouvre et que l'on découvre que le 7♥ a vraiment voyagé. Le SEPT de CŒUR apparaît à l'envers entre les rois. Photos 10 & 11.

