

DÉCOUVERTE TOP MAGIQUE

Un jeu mélangé est divisé en deux paquets, A et B. Une carte est choisie par exemple dans le paquet B et perdue dans ce paquet B. Les deux paquets A et B sont ensuite mélangés l'un avec l'autre. Le jeu est ensuite étalé et très vite le magicien devine la carte qui a été choisie.

1 - Un jeu de cartes classé en CPLI-1 26EQ/26DQ. Voici un exemple de montage parmi tant d'autres réalisé dans une intention pédagogique.

K♣	K♥	8♦	4♣	5♣	9♣	9♦	10♦	7♥	3♣	2♦	3♥	6♦
A♣	5♥	4♥	7♣	8♣	J♥	J♣	2♣	6♣	A♥	Q♣	10♣	Q♦
4♣	8♥	9♣	J♦	Q♥	4♦	7♣	9♥	K♦	J♣	10♣	3♣	A♣
10♥	6♥	3♦	2♥	Q♣	6♣	5♣	A♦	2♣	7♦	K♣	8♣	5♦

2 - Le magicien divise son jeu en deux paquets, A et B, égaux en nombre de cartes. Très logiquement le A ne contient que des EQ et le B les DQ.

Paquet A

K♣	K♥	8♦	4♣	5♣	9♣	9♦	10♦	7♥	3♣	2♦	3♥	6♦
A♣	5♥	4♥	7♣	8♣	J♥	J♣	2♣	6♣	A♥	Q♣	10♣	Q♦

Paquet B

4♣	8♥	9♣	J♦	Q♥	4♦	7♣	9♥	K♦	J♣	10♣	3♣	A♣
10♥	6♥	3♦	2♥	Q♣	6♣	5♣	A♦	2♣	7♦	K♣	8♣	5♦

Dans cette action profitez-en pour noter le nom de deux cartes, en n27 et n52. Ces deux cartes, 4♣(27) et 5♦(52) vont constituer deux clefs.

3 - Faites ensuite prendre une carte dans le paquet B, par exemple le 9♥, carte qui doit être remise sur le jeu.

4 - Faire suivre d'une coupe complétée. De cette manière, le 9♥ (carte choisie) se retrouve entre les deux cartes clefs du paquet B.

10♥	6♥	3♦	2♥	Q♣	6♣	5♣	A♦	2♣	7♦	K♣	8♣	5♦
9♥	4♣	8♥	9♣	J♦	Q♥	4♦	7♣	K♦	J♣	10♣	3♣	A♣

Magie des Cartes

5 - Proposez au spectateur de mélanger A avec B en faisant un *mélange à l'américaine* ¹ comme sur la photo 1. Attention ! Seul ce type de mélange est autorisé pour la bonne réussite du tour.

6 - Comment allez-vous retrouver la carte après un tel mélange ?

Dans l'étalement du jeu, face visible, dans un premier temps recherchez où se localisent les deux cartes clefs (4♠ et 5♦)

Dans un second temps regarder combien de cartes se retrouvent dans cet intervalle pour en déduire que la seule carte du même groupe que les clefs (DQ) est la carte choisie, soit le 9♥.

Si le paquet A avait été choisi la démarche serait la même, cependant c'est une EQ qu'il faudrait rechercher entre les deux cartes clefs EQ. Cela va de soi chez les logiciens.



¹ Rappel : Un mélange à l'américaine ou mélange en queue d'aronde est une technique d'imbrication de deux paquets de cartes.