

## VOTRE PAQUET EST PAIR OU IMPAIR

**L**e magicien après avoir mélangé le jeu invite une personne à le couper à plusieurs reprises et une fois satisfaite, à la dernière coupe de mettre le paquet supérieur dans sa poche. En moins de temps qu'il faut pour l'écrire le surprenant magicien est en mesure d'annoncer si le nombre de cartes du paquet en poche est pair ou impair.

1 - Un jeu de cartes classé alternativement en CPLI-1 EQ/DQ.

2 - Le secret s'explique ainsi :

- Si la carte supérieure et l'inférieure du paquet inférieur sont de groupes différents EQ et DQ ou bien DQ et EQ alors le nombre de cartes du paquet supérieur (paquet mis en poche) est PAIR.
- Par contre si celles-ci sont du même groupe (EQ ou DQ) il faut en conclure que le paquet supérieur contient un nombre IMPAIR de cartes.

3 – Dans sa présentation le magicien sans toucher aux cartes peut simplement demander au participant de lui indiquer le nom de la première et de la dernière carte du paquet restant. Ces deux indices suffiront.

Tour amusant à faire vivre et à répéter jusqu'à l'agacement. Idée de thème : Le magicien montre en apparence sa capacité à déterminer visuellement le nombre de cartes d'un paquet.

