

DE 5 EN 5 C'EST MAGIQUE

De 5 en 5 est un effet dont on parlera dans les cercles de magiciens. Une carte choisie est prédite par le prestidigitateur et retrouvée d'une manière singulièrement magique.

Voici la narration de l'effet. Lors d'une soirée privée chez un grand bijoutier de la place Vendôme à Paris le magicien s'adresse à une jolie blonde : « *Mademoiselle, comme vous pouvez le remarquer j'ai ici un jeu composé d'autant de cartes différentes de ce côté-ci que pareilles de ce côté-là. Ce jeu est donc tout à fait normal.* »

Pause.

« *Voulez-vous couper et compléter la coupe.* »

La spectatrice encouragée par une copine qui lui murmure à l'oreille : « *Lulu, il va peut-être te faire apparaître sa baguette magique* », fait un grand sourire au magicien et coupe le jeu. Enchanté de ce qu'il vient d'entendre, le magicien ramasse le jeu et fait un éventail dans ses mains.

« *Super ! mademoiselle Lulu. Voulez-vous maintenant prendre une carte en faisant attention de ne pas me la montrer.* »

Lulu choisit une carte, en prend connaissance et la montre à sa copine (afin de mettre le lecteur dans le secret de Lulu, il s'agit du huit de carreau (8♦)).

Le magicien pose le jeu sur la table, puis écrit une prédiction sur l'une de ses cartes de visite.

Ensuite, il fait remettre la carte dans le jeu et entame un mélange. Puis, il dispose les douze premières cartes en cercle, les faces cachées sur la table et en retourne une tout en disant :

« *Il y a peu de chances que votre carte soit celle-ci.* »

« *Alors, pour ménager le suspense, on va faire un petit jeu, compter les cartes de 5 en 5 en retournant à chaque fois la cinquième, de telle sorte qu'une seule carte reste face cachée.* »

Et c'est ainsi que le trois de cœur (3♥) est retourné puis à suivre neuf autres cartes : Dame de trèfle (Q♣), deux de carreau (2♦), dame de cœur (Q♥), sept de cœur (7♥), quatre de pique (4♠), dix de carreau (10♦), six de cœur (6♥), valet de cœur (J♥) et huit de trèfle (8♣).

À l'issue, une carte reste face cachée comme l'a promis le très séduisant magicien. Il attire l'attention sur sa carte de visite, la saisit délicatement entre ses doigts et fait lire à la spectatrice Lulu ce qui est écrit : « *De 5 en 5 nous arriverons à votre carte* ». La conclusion magique semble éminente.

« *Lulu, prenez connaissance de la carte cachée.* »

Lulu, la jolie blonde retourne la carte et laisse échapper un seul mot d'étonnement :

« *Incredible !* »

Alors que le tour semble achevé le magicien rajoute : « *J'allais oublier un détail... Lisez, je vous prie, ma prédiction complète.* »

Il faut préciser au lecteur que l'opérateur tenait sa carte en ayant dissimulé une partie de sa prédiction sous ses doigts.

Et voici le message prédictif complet que la spectatrice découvre.

De 5 en 5 nous arriverons à votre carte

le HUIT de CARREAU

En résumé, le magicien retrouve la carte choisie de manière ludique et originale, en comptant de 5 en 5 et surtout, en s'offrant le luxe de le prédire.

1 - Un jeu en *Rosario*, des cartes de visite et de quoi écrire.

Techniquement *De 5 en 5 c'est magique* ne demande pas d'être un as de la manipulation. Le jeu est présenté à la cible, *Lulu*, pour qu'elle retire librement une carte. Dès que la carte est sortie, le 8♦ (notre exemple), pour être regardée, profitez-en pour passer le paquet supérieur sous le jeu, l'ordre devient : Q♥(01) → 4♠(51).

Aussitôt, discrètement, prenez connaissance de la dernière carte (carte à l'œil) afin d'en déduire dans le *Rosario* la carte retirée.

Fort de votre secret écrivez sur l'une de vos cartes de visite le texte ci-dessous.

De 5 en 5 nous arriverons à votre carte le HUIT de CARREAU

Mettez bien en vue votre carte de visite sur la table, prédiction cachée.

2 - Jeu éventailé, comptez négligemment les sept dernières cartes du jeu et tout en faisant remettre la carte choisie, le 8♦ sur le paquet passez ces sept cartes dessus, photo 2.



L'objectif est de positionner la carte choisie en no8 dans le *Rosario*.

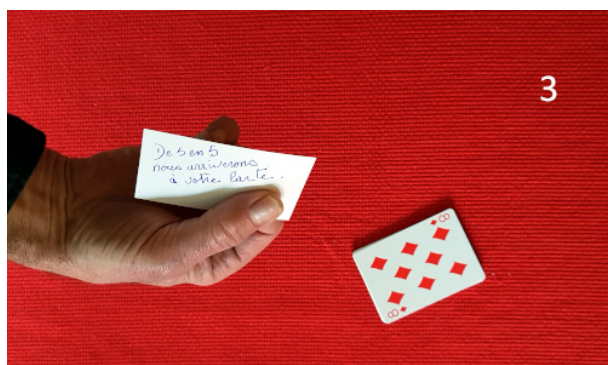
Sans pose, enchaînez avec peut-être un faux mélange à la française qui laisse le jeu dans son classement, à savoir 2♣(01) → A♥(52).

3 - Disposez les douze premières (2♣ 7♥ 8♣ 2♦ 6♥ 3♥ 4♠ 8♦ Q♥ J♥ Q♣ 10♦) cartes en cercle comme montré sur la photo 3 ci-dessous. Astuce. Mettre le 2♣ sur midi, etc.

La suite est automatique car tout le travail préparatoire a été fait. Retournez le 2♣. Puis, en comptant à partir de la carte suivante cinq cartes et en retournant la cinquième comme il est proposé, dans l'ordre de retournement vous aurez : 3♥ - Q♣ - 2♦ - Q♥ - 7♥ - 4♠ - 10♦ - 6♥ - J♥ - 8♣. Une seule carte restera face cachée, le 8♦, la huitième dans le cercle.

Magie des Cartes

4 - Alors dans l'intention de faire vos deux révélations, sachant que l'une rend l'autre encore plus stupéfiante, montrez la première partie de votre prédiction : De 5 en 5 nous arriverons à votre carte, photo 3.



Puis la prédiction au complet : **De 5 en 5 nous arriverons à votre carte le HUIT de CARREAU**, photo 4.

Et ainsi vous parviendrez à vos fins. En souvenir, faites cadeau de votre carte de visite. Il n'est pas difficile de remettre les cartes en *Rosario* à la fin de cette séquence.