

## LE MYSTÈRE DES QUATRE CARTES

Un jeu mélangé est posé sur le tapis. « *Je vous en prie Monsieur, coupez et complétez.* » Pause.

« *Prenez les cartes en main et distribuez, une par une, les douze premières cartes en une pile et posez la suivante devant cette pile.* »

Pause.

« *Parfait ! Redistribuez douze nouvelles cartes sur la pile et placez la suivante devant cette pile.* »

Pause.

« *Refaites deux fois encore cette distribution, de façon à extraire du jeu deux nouvelles cartes.* »

Une fois ces quatre cartes posées à l'écart le talon est ensuite enfermé dans l'étui.

Le magicien se concentre quelques instants et dans le style qui lui colle à la peau dévoile l'identité de ce quatuor de cartes.

### Point forts.

- Pas de jeu marqué, il est normal.
- A aucun moment le magicien donne le sentiment de regarder les cartes ou bien de les bidouiller.
- Le plus gros du travail est fait par le spectateur.

1 - Un *Rosario* inversé et placé dans un étui truqué, celui-ci aura subit la petite préparation d'une fenêtre découpée dans un coin stratégique. Rappel : Le trucage de la boîte est expliqué au chapitre *Prendre connaissance d'une carte clef confidente, la boîte truquée.*

3♠	10♠	10♣	Q♠	J♠	8♠	K♦	J♣	9♥	7♣	4♦	9♠	9♣
6♠	2♥	K♣	5♦	3♣	7♦	5♣	5♠	2♣	7♠	4♣	J♦	A♣
10♥	6♦	3♦	Q♦	K♠	9♦	A♦	10♦	Q♣	J♥	Q♥	8♦	4♠
3♥	6♥	2♦	8♣	7♥	2♣	A♥	6♣	5♥	A♠	K♥	8♥	4♥

Pour la clarté des explications prenons un exemple. Les quatre cartes mises devant le talon du jeu sont : 2♠, 9♥, 5♥ et Q♣.

2 - Ce talon est remis dans sa boîte ou étui par vous-même.

Profitez d'un moment propice pour prendre connaissance à travers la petite fenêtre de la boîte de la dernière carte du jeu, la clef ou carte confidente.

Cette carte que vous découvrez est le 7♠. À partir de cette seule indication vous allez être en mesure d'identifier les quatre cartes par des calculs simples.

Le 7♠(30) dans le *Rosario* est suivi du 2♠(31). Vous connaissez déjà la première des quatre, le 2♠(31).

## Magie des Cartes

La suivante sera incrémentée de + 13,  $31(2\spadesuit) + 13 = 44$ . Dans le *Rosario* la carte qui occupe ce rang est le  $9\heartsuit(44)$ . Incrémentez de 13 encore et là,  $44(9\heartsuit) + 13 = 57$ . Or 57 équivaut à  $52 + 5$ , donc la suivante sera celle en cinquième, le  $5\heartsuit(05)$ . Enfin  $05(5\heartsuit) + 13 = 18$ , ce petit calcul final vous permet d'identifier la dernière des quatre, à savoir la  $Q\clubsuit(18)$ , à condition toutefois que vous ayez appris par cœur le rang qu'occupe chaque carte dans le jeu mémorisé.

Ce tour bien présenté passera pour un petit miracle. Le fait d'avoir inversé l'ordre des cartes dans le *Rosario* permet de le réamorcer dans son classement initial.