

## Magie des Cartes

**L**es as polyglottes. « *Mesdames et messieurs les as sont les cartes les plus polyglottes de ce jeu. Il suffit de dire en néerlandais ASS tout en distribuant une carte pour chaque lettre épelée et voici que la suivante est un as, l'as de pique (A♠).* »  
« *En espagnol on dit : AS et à la commande, l'as de cœur (A♥) apparaît.* »  
« *Et si en anglais vous dites : A-C-E-O-F-D-I-A-M-O-N-D, il y a de fortes présomptions que l'as de carreau (A♦) soit au rendez-vous.* »  
« *Enfin, pour accélérer, il suffit de dire : Trèfle avec l'accent d'un paysan auvergnat pour que l'as de trèfle (A♣) rejoigne les trois autres.* »

1 - L'apparition des as dans l'ordre indiqué, A♠(03), A♥(06), A♦(20) et A♣(26) est automatique, en suivant les épellations proposées un as sera la carte suivante. Important ! Le jeu doit être en 4♥(01) --> 3♠(52) afin de faire apparaître chaque as.

1 – En néerlandais si on épelle A-S-S, la carte suivante, no4 sera A♠.

Remarque. En suédois il faudrait dire E-S-S.

2 – En espagnol (comme en français d'ailleurs) il faut épeler A-S pour faire apparaître A♥(07).

3 – En anglais, on épelle le nom complet de l'as, A-C-E-O-F-D-I-A-M-O-N-D et A♦(20) fait son apparition.

4 – Pour conclure avec brio, épeler T-R-E-F-L-E et A♣(27) rejoint ses trois frères.

**Note. Tour amusant à présenter entre deux routines plus savantes. En prenant l'accent du pays c'est encore plus drôle.**