

UN CARRÉ DE TROIS AVEC LE 10 DE PIQUE

Le magicien montre ses capacités à contrôler les quatre trois (3♥ - 3♦ - 3♣ - 3♠)

1 - En amont, mettre le 3♠(52) entre le J♣(45) et K♦(46) ainsi que le 10♠(51) entre le 8♥(02) et K♥(03). Puis passer 4♥(01) et 8♥(02) en dessous du jeu. En final et en moins de 10 secondes, le jeu sera arrangé comme ci-dessous.

10♠	K♥	A♠	5♥	6♣	A♥	2♣	7♥	8♣	2♦	6♥	3♥	4♠
8♦	Q♥	J♥	Q♣	10♦	A♦	9♦	K♠	Q♦	3♦	6♦	10♥	A♣
J♦	4♣	7♠	2♠	5♠	5♣	7♦	3♣	5♦	K♣	2♥	6♠	9♣
9♠	4♦	7♣	9♥	J♣	3♠	K♦	8♠	J♠	Q♠	10♣	4♥	8♥

Vous observez le positionnement des trois dans le paquet, 3♥(12), 3♦(23), 3♠(34) et 3♣(45).

2 - Maintenant, exécutez un faux mélange du jeu afin de donner le sentiment que vous pourriez faire ce tour avec n'importe quel paquet emprunté.

3 - Forcez par votre méthode favorite le 10♠(01) en laissant le jeu dans son arrangement.

4 - Expliquez-lui que cette carte est magique, qu'elle peut faire apparaître un carré de trois. Distribuez les dix premières cartes et retournez la suivante, première surprise c'est effectivement un trois, le 3♥. À partir du 4♠(01) distribuez dix nouvelles cartes et faites apparaître le 3♦. Le 3♦ devient n01, distribuez encore dix cartes pour l'apparition du 3♣. Enfin, à partir du 3♦ distribuez une dernière fois dix cartes pour faire votre carré de trois, 3♥ - 3♦ - 3♣ - 3♠.

Vous avez prouvé qu'à partir d'une carte choisie par un spectateur réunir un carré de trois est facile pour vous.