

## UNE CARTE PRÉDITE SANS FAILLES

Le magicien après avoir mélangé un jeu montre successivement des paquets de quatre cartes en demandant au spectateur à qui il s'adresse de l'arrêter dès qu'il verra un paquet qui contient un représentant de chaque famille (♥ – ♣ – ♦ et ♠). À condition toutefois que cela soit possible sinon les cartes seront à nouveau mélangées et à nouveau présentées par petits paquets.

Le magicien fait défiler des paquets devant le spectateur pour qu'il les regarde et celui-ci le stoppe. Sans que le magicien puisse voir les cartes le spectateur est invité à noter les quatre cartes aux familles différentes.

Parfait ! Ensuite le spectateur doit additionner les valeurs et donner le total. Supposons que ces quatre cartes soient :

9♠ – 4♦ – 7♣ et 9♥. Les valeurs additionnées donnent un total de 29 (9 + 4 + 7 + 9 = 29).

Sur ce résultat, le magicien invite le spectateur à retourner la vingt neuvième carte du jeu, c'est le neuf de carreau(9♦).

Le magicien ouvre un petit papier qu'il avait préalablement pris soin de mettre bien en évidence sur la table, sur ce papier est écrit : « **Votre carte sera le NEUF de CARREAU** ».

Deuxième climax : Si le spectateur lui demande de deviner les quatre cartes, il peut aussi le faire aisément...

1 - Le secret repose sur le fait que dans le *Rosario* il n'y a qu'un seul paquet qui répond au critère des quatre familles différentes. Ce qui prend donc des allures de tour automatique. Encore un truc étonnant que nous autorise ce jeu diabolique.

Présentez les quatre premières cartes (4♥, 8♥, K♥ et A♠) puis les placer sous le jeu, refaites jusqu'au paquet concerné (9♠ – 4♦ – 7♣ et 9♥).

2 - Faites additionner les valeurs. Ce sera 29. Dans le jeu se présentant ainsi : J♣(01) → 9♣(48) la carte au vingt neuvième rang est forcée donc connue de vous, ce sera dans le *Rosario* le neuf de carreau(9♦), votre prédiction. Étant donné la simplicité des moyens l'opérateur aura tout intérêt à mijoter sa présentation.